

Sadržaj:

Apstrakt.....	3
Uvod.....	3
Metodologija rada.....	4
Monitor.....	4
Štampači.....	5
Uređaji za reprodukciju zvuka.....	8
Lcd paneli.....	9
Zaključak.....	10

Apstrakt

Izlazni uređaji PC računara nazivaju se periferni uređaji, zato što se nalaze na periferiji, tj. izvan procesora računara. Oni omogućavaju korisniku da prima rezultate obrade koje je računar izvršio, a drugim računarima da upotrebe rezultate obrade za dodatne poslove.

KLJUČNE REČI: MONITOR, ŠTAMPAČ, ZVUČNIK, LCD PANO

Uvod

Kada je obrada podataka izvršena, rezultat mora biti dostupan korisniku. Ovu funkciju obavljaju izlazni uređaji, a u njih spadaju video displej I (monitori, ekrani), štampači (printeri), ploteri, zvučnici itd.

Posebnu grupu uređaja, koji istovremeno obavljaju funkcije ulazni i izlazni, kao i funkciju dugotrajnog pamćenja i čuvanja podataka i programa, čine spoljne memorije koje spadaju u razne vrste diskova, trakaitd..

Metodologija rada

1. Monitor

Izlazni uređaj s kojim će se svako najpre sresti pri radu sa računarom jeste monitor. On je sastavni deo svakog računara i neizbežan je pri komunikaciji korisnika sa njim. Monitor daje na uvid korisniku šta računar radi. Kada korisnik unosi podatke oni se prikazuju na ekranu. Isto tako, rezultati rada računara, kao i eventualne programske poruke, prikazuju se na monitoru.

Klasifikacija monitora se može izvršiti na više načina, koji ne isključuju jedan drugog i to:

- prema tehnologije izrade
- prema boji koju prikazuju
- prema njihovoj veličini

1.1. PODELA MONITORA PREMA TEHNOLOGIJI IZRADE

Prema tehnologiji izrade monitori mogu biti: monitori sa katodnom cevi – CRT (cathode ray tube) i ravni monitori.

Monitori sa katodnom cevi - Katodna cev je vakumska cev na čijem je jednom kraju ekran monitora, a na drugom konektori. Slika se prikazuje pomoću (nevidljivih) snopova elektrona koji se emituju iz vrata katodne cevi i gađaju fosforni premaz sa unutrašnje strane ekrana. Kada elektroni iz elektronskog snopa pogode fosfor obojene boje (crveni, zeleni ili plavi), on emituje svetlost odgovarajuće boje. Korišćenjem tri sinhronizovana elektronska snopa za pobuđivanje senzora određene boje, na ekranu se mogu prikazati skoro sve boje. Elektronski snopovi u svakom prelazu osvetljavaju sve redove piksela, od vrha do dna ekrana i taj proces se ponavlja nekoliko desetina puta u sekundi. Broj prelaza elektronskog snopa po ekranu naziva se brzina osvežavanja (refresh rate). Što je brzina osvežavanja veća, to je slika jasnija i stabilnija.

----- OSTATAK TEKSTA NIJE PRIKAZAN. CEO RAD MOŽETE PREUZETI NA SAJTU. -----

www.maturskiradovi.net

MOŽETE NAS KONTAKTIRATI NA E-MAIL: maturskiradovi.net@gmail.com